

LA CRÉATION D'ENTREPRISE, UN JEU D'ENFANT ?

# ATELIER GAMESTART

VENEZ JOUER POUR IDENTIFIER LES ETAPES ET  
COMPÉTENCES NECESSAIRES  
**AU LANCEMENT D'ENTREPRISE**

1 JOURNÉE

15 PERSONNES MAX



# Comment va se dérouler la journée "GAME START" ?

L'objectif : identifier les compétences et les étapes nécessaires au lancement d'une nouvelle activité

## Connaître la posture et les compétences de l'entrepreneur

### Savoir quel est VOTRE profil entrepreneurial

- ✓ Identification des "soft skills" (compétences transversales) et "hard skills" (compétences techniques) essentielles à la création d'entreprise.
- ✓ Un jeu immersif en réalité virtuelle pour tester différentes compétences clés : communication, coopération, écoute, logique, anticipation.
- ✓ Un jeu d'équipe (Test de la NASA) pour identifier sa place dans un groupe.

## Quelle est votre VISION ? Quelles sont les grandes ETAPES à traverser pour y parvenir ?

- ✓ Etapes de création d'un projet
- ✓ Business plan
- ✓ Travailler son pitch et recueillir du feedback
- ✓ Implication d'acteurs locaux en fin d'atelier pour conseiller sur les projets.